



# MARTIN HÖLLER

FREELANCE IOS UND MACOS ENTWICKLER

## Profil

Ich bin **iOS**- und **macOS**-Entwickler mit nahezu zwei Jahrzehnten Erfahrung in der Entwicklung hochwertiger Apps im Apple-Ökosystem. Meine Erfolgsbilanz umfasst Start-ups, Unternehmen und Agenturen ebenso wie die unabhängige Entwicklung eigener Apps. Darunter die Meeting-Reminder-App *In Your Face*, die mehrfach von Apple gefeatured wurde.

Ich passe mich flexibel an die Anforderungen jedes Projekts an – von der Entwicklung neuer Apps von der Idee bis zum Launch bis hin zur nahtlosen Integration in etablierte Teams. Ob bei der Definition von Architektur und User Experience für neue Produkte oder bei der schnellen Lieferung von Mehrwert in bestehenden Umgebungen: Ich stehe für Effizienz, Zuverlässigkeit und einen starken Fokus auf Ergebnisse in hoher Qualität.

Meine Expertise umfasst Swift, SwiftUI sowie das gesamte Spektrum der Apple-Frameworks und Tools. Ich lege großen Wert auf Usability, klare Benutzeroberflächen und die Entwicklung von Produkten, die Geschäftsziele unterstützen und Endnutzer begeistern.

Ich habe in verschiedenen Branchen gearbeitet, darunter Health Tech (Clue), E-Commerce (Thalia) sowie Mapping und Mobilität (Deutsche Bahn, Bosch eBike), und dabei stets einen messbaren Mehrwert für Kunden und Nutzer erzielt. Was mich auszeichnet, ist die Kombination aus technischer Exzellenz und unternehmerischem Denken. Ich verstehe die Bedeutung von Zeitplänen, Budgets und klarer Kommunikation und finde mich schnell in neue Domänen und Teamstrukturen ein.

Ich spreche fließend Deutsch und Englisch und verfüge über gute Italienischkenntnisse. Mit meinem internationalen Blick und meiner Erfahrung in der Zusammenarbeit über kulturelle Grenzen hinweg unterstütze ich Unternehmen dabei, Ideen umzusetzen, bestehende Produkte zu stärken und zuverlässige, nutzerzentrierte Software zu liefern, die sich in wettbewerbsintensiven Märkten abhebt.

## Berufserfahrung

### Freelance iOS Entwickler, Robert Bosch GmbH

2021 – 2025

Eingebettet in ein funktionsübergreifendes Team habe ich an Diebstahlschutz- und Sicherheitsfunktionen der Flow iOS-App (für Bosch Smart eBike Systems) gearbeitet, insbesondere an der elektronischen eBike-Sperre, Diebstahlalarmen und Diebstahl-Tracking. Zudem war ich an der Entwicklung der tieferliegenden Bike-Kommunikationsschicht beteiligt (Abstraktion über BLE Bluetooth Verbindungen). Meine Arbeit umfasste zahlreiche Bereiche des Projekts – von Low Level Datenflüssen bis hin zu eigenen User Interface Komponenten und kompletten Features. Ich war an der Konzeption, an Architekturentscheidungen sowie an der Implementierung neuer Produktfunktionen beteiligt und habe eng mit Stakeholdern, Designer:innen und anderen Entwickler:innen zusammengearbeitet. Eingesetzte Technologien: **Swift, SwiftUI, UIKit, Combine, Kotlin Multiplattform**

## Persönliche Angaben

Florenz

Italien

+39 351 9586645

[martin@martinhoeller.net](mailto:martin@martinhoeller.net)

## Fähigkeiten

iOS & macOS Entwicklung

Swift

SwiftUI

Objective-C

Agentic Engineering

Kotlin Multiplattform

Python

## Links

[LinkedIn](#)

[Portfolio Website](#)

[Blue Banana Software](#)

## Sprachen

Deutsch

Englisch

Italienisch

## **Freelance iOS & macOS Entwickler, OpenEmail, remote**

2023 – 2025

Entwicklung der OpenEmail Client Apps für macOS und iOS als Greenfield Projekt.  
Eingesetzte Technologien: **Swift, SwiftUI, Swift concurrency (async/await)**

## **Freelance iOS Entwickler, Parfümerie Douglas GmbH, Berlin**

2020 – 2021

Entwicklung neuer Funktionen für die Douglas Shopping App (iOS).

## **Freelance iOS Entwickler, Deutsche Bahn, remote**

2020 – 2020

Entwicklung eines internen iOS SDKs (Prototyp), das interaktive Karten für städtische Nahverkehrssysteme anzeigen kann.

## **Tech Lead, BioWink GmbH, Berlin**

2019 – 2020

Technische Leitung des iOS-Teams mit Verantwortung für die Weiterentwicklung der Softwarearchitektur, die Verbesserung von Teamprozessen und Codequalität sowie die Weiterentwicklung der Clue-App.

## **Senior iOS Entwickler, BioWink GmbH, Berlin**

2017 – 2019

Entwicklung der Clue iOS App.

## **Senior iOS Entwickler, Thalia Bücher GmbH, Berlin**

2014 – 2017

Entwicklung der Thalia Shopping App.

## **Senior Entwickler, BytePoets GmbH, Graz**

JUNI 2011 – 2014

Entwicklung von verschiedenen Kundenprojekten für iOS, macOS, Android und Web.

## **Co-Founder / Managing Partner, Nimblo Software GmbH, Graz**

2008 – 2011

Entwicklung einer macOS Applikation für die Budgetplanung von Filmproduktionen.  
Entwicklung von verschiedenen Kundenprojekten für iOS und Web.

## **Hobbies**

**Fotografie**

**Musik (Klavier, Keyboards und Gitarre)**

**Reisen**

## **Ausbildung**

**Master of Science / Diplom-Ingenieur, Technische Universität Graz,  
Österreich, Graz**

2006 – 2008

**SOFTWAREENTWICKLUNG UND WIRTSCHAFT**

Mein Studienschwerpunkt lag auf Human-Computer Interaction. In meiner Diplomarbeit habe ich effiziente Visualisierungen medizinischer Patientendaten für

Kliniker:innen erforscht. Ich habe mein Studium mit dem Titel Diplom-Ingenieur / Master of Science (MSc) *cum laude* abgeschlossen.

## **Bachelor, Technische Universität Graz, Österreich, Graz**

2003 – 2006

### **SOFTWAREENTWICKLUNG UND WISSENSMANAGEMENT**

Während meines Bachelorstudiums lag mein Schwerpunkt auf Computer Vision. In meiner Abschlussarbeit habe ich ein 3D-Objektmodellierungssystem unter Verwendung stereoskopischer Kameras implementiert. Das Studium habe ich mit dem Titel Bachelor abgeschlossen.